

Основные команды сервиса Program Channel		
Наименование команды	Действие	Комментарий
Play DTMF	однократная генерация аудио-сэмпла DTMF на выходе программного канала	параметры: маска, временные значения сэмпла, номера аудиоканалов задаются в окне настройки правила (поля Param) или считываются из колонки play-листа
Set Background Video	назначение, смена файлового, либо Live-источника для слоя Background	параметры: тип источника (FILE/LIVE), имя файла, либо наименование Live-клипа задаются в окне настройки правила или считываются из колонки play-листа
Set Format Conversion	установка режима конвертации видеоряда при несовпадении соотношения сторон исходного контента и настроек программного канала	ввод значения (scale, crop, box, letter) производится в окне настройки правила, либо параметр считывается из колонки play-листа
Set format	установка соотношения сторон для выходного сигнала программного канала (4:3 или 16:9)	ввод значения (4:3 или 16:9) производится в окне настройки правила, либо параметр считывается из колонки
Toggle Layer	переключение отображения выбранного слоя с play-листом графики на обратное: одной командой можно включать/выключать отображение	ввод номера слоя (1 - основной полноэкранный, 2...9 - слои графики LAY1...LAY8 соответственно) производится в окне настройки правила (поле Param1) или считывается из колонки play-листа, включение/выключение отображения слоя не влияет на ход исполнения play-листов графики
Show Layer	включение отображения графического слоя с play-листом	ввод значения (номер слоя графики 1...8) производится в окне настройки правила (поле Param1) или считывается из колонки play-листа, включение/выключение отображения не влияет на ход исполнения play-листов графики
Hide Layer	выключение отображения графического слоя с play-листом	
Toggle Graphics	переключение отображения выбранного слоя с композицией графики на обратное: одной командой можно включать/выключать отображение	ввод номера слоя (1 - основной полноэкранный, 2...9 - слои графики LAY1...LAY8 соответственно) производится в окне настройки правила (поле Param1) или считывается из колонки play-листа
Show Graphics	включение отображения слоя с графической композицией	ввод значения (номер слоя графики 1...8) производится в окне настройки правила (поле Param1) или считывается из колонки play-листа
Hide Graphics	выключение отображения слоя с графической композицией	
Set Graphics	назначение, смена файлового источника для слоя с графической композицией	параметры: номер слоя 1...8, тип источника (FILE-файл в папке, URL-клипа в БД сервера) и имя источника задаются в окне настройки правила или считываются из колонки play-листа

Graphics Action	исполнение команды из SL NEO Graphics SDK	ввод команды производится в окне настройки правила (поле Param1) или считывается из колонки play-листа
Set Graphics Time Slot	установка времени отображения слоя с графической композицией	ввод значений (номер слоя 1...8 и время отображения в ms) производится в окне настройки правила или считывается из колонки play-листа
Toggle Logo	переключение отображения выбранного слоя с лого на обратное: одной командой можно включать/выключать отображение	команда не имеет дополнительных параметров
Show Logo	включение отображения графического слоя с логотипом	ввод значения (on/off) производится в окне настройки правила или считывается из колонки play-листа
Hide Logo	выключение отображения графического слоя с логотипом	
Set Logo	назначение, смена файлового источника для слоя с лого	параметры: тип источника (FILE-файл в папке, URL - клип в БД сервера) и имя источника задаются в окне настройки правила или считываются из колонки play-листа
Restart	остановка исполнения play-листа, сброс статусов всех строк	команда применяется для одного слоя, значение с номером слоя (1 - основной полноэкранный play-лист, 2...8 - слои с play-листами графики) вводится в окне настройки правила
Play	запуск воспроизведения первой строки в play-листе или первой строки после последней исполненной	
Stop	остановка воспроизведения текущего события в play-листе	
Stop Graphics	остановка воспроизведения текущих событий во всех play-листах графики	команда применяется синхронно для всех слоев графики
Skip	быстрый переход к исполнению следующей строки в play-листе	команда применяется для одного слоя, номер слоя (1 - основной полноэкранный play-лист, 2...8 - слои с play-листами графики) вводится в окне настройки правила
Pause	приостановка воспроизведения текущего события в play-листе	
Unpause	продолжение воспроизведения текущего события после команды Pause	
Emergency	вставка в текущую позицию play-листа клипа с аварийной заставкой и быстрый переход к его исполнению	команда применяется для основного полноэкранного слоя
Hold	исполнение команды на "удержание" Live-события в в play-листе	команда применяется для одного слоя, номер слоя (1 - основной полноэкранный play-лист, 2...9 - слои с play-листами графики) вводятся в окне настройки правила

Select Next Clip	предварительная подготовка, либо переход к воспроизведению следующего клипа в play-листе	команда применяется для одного слоя, параметры: номер слоя, команда PRETAKE, либо PLAY вводятся в окне настройки правила
Select Clip by Number	предварительная подготовка, либо старт воспроизведения клипа, находящегося в строке play-листа с указанным порядковым номером	команда применяется для одного слоя, параметры: номер слоя, команда PRETAKE, либо PLAY, номер строки вводятся в окне настройки правила
Select Clip by Title	предварительная подготовка, либо старт воспроизведения клипа, находящегося в строке play-листа с указанным именем	команда применяется для одного слоя, параметры: команда PRETAKE, либо PLAY, номер слоя, имя клипа (колонка Title в play-листе), значение задержки вводятся в окне настройки правила или считываются из колонок play-листа
Select Clip by Group	предварительная подготовка, либо старт воспроизведения первого клипа в указанной группе play-листа	команда применяется для одного слоя, параметры: команда PRETAKE, либо PLAY, номер слоя, имя группы (поле Group в play-листе), значение задержки вводятся в окне настройки правила или считываются из колонок play-листа
Select Clip by Column	предварительная подготовка, либо старт воспроизведения клипа, расположенного в строке play-листа, для которой значение в определенной колонке совпадает с указанным	команда применяется для одного слоя, параметры: команда PRETAKE, либо PLAY, наименование колонки и значение в ней, значение задержки при старте, вводятся в окне настройки правила или считываются из колонок play-листа
Play Clip	постановка клипа с указанным именем в конец play-листа и старт его воспроизведения в случае, когда параметр Group не совпадает со значением Group предыдущего элемента play-листа	команда применяется для одного слоя, параметры: номер слоя (1 - основной полноэкранный play-лист, 2...9 - слои с play-листами графики), имя клипа в БД сервера, точки IN/OUT, команда PRETAKE, либо PLAY, параметры перехода, значение задержки вводятся в окне настройки правила или считываются из колонок play-листа
Sync Stop	выключение режима постоянной синхронизации исполняемого play-листа резервного сервера от основного	
Sync Start	включение синхронизации исполняемого play-листа резервного сервера от основного	
Sync Once	включение однократной синхронизации исполняемого play-листа основного резервного сервера от резервного	